



玩出學習癮

Hoppy 學生指南

由建立個人練習、完成課堂功課，到重溫結果及建立
跟進練習，一步一步掌握 Hoppy。



掃描下載 Hoppy 應用程式



內容

1

在「探索」選擇主題並建立練習

4 個主題

p. 3

2

完成練習並檢查結果

5 個主題

p. 7

3

使用「建立」將構思或材料變成練習

6 個主題

p. 11

4

加入課室並尋找功課

4 個主題

p. 15

5

完成功課並檢查結果

5 個主題

p. 19

6

建立跟進練習

2 個主題

p. 22

第1章

在「探索」選擇主題並建立練習

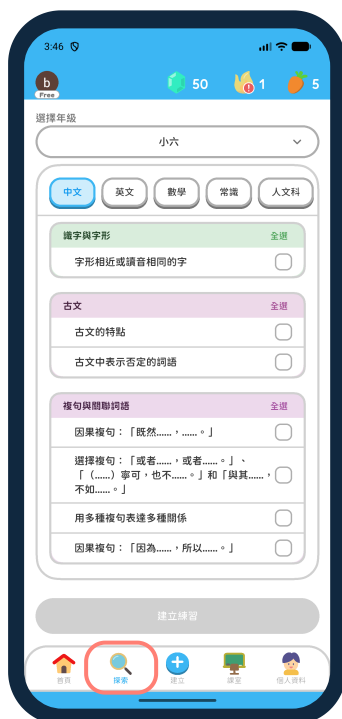
在「探索」選擇年級、科目和學習單元，建立個人練習。

1.1

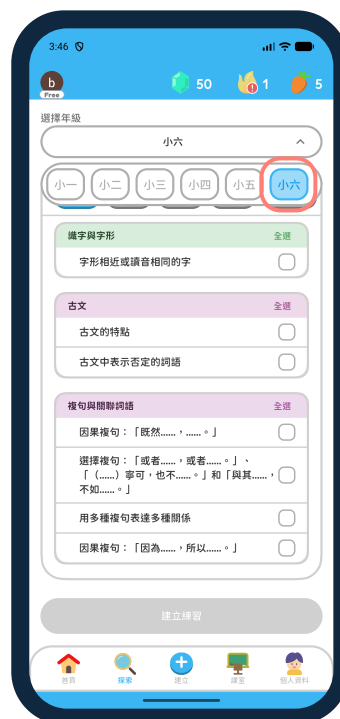
選擇年級

1 開啟「探索」。

2 選擇年級。



從底部導覽列開啟「探索」。紅框標示要按的按鈕。



選擇年級。本例以小學六年級為例。

選擇科目和學習單元

- 1 選擇科目。
- 2 選擇練習所需的學習單元。
- 3 選擇「建立練習」。

Hoppy 將科目內的課程主題稱為「學習單元」。

選擇上限

每份練習最多可選擇五個學習單元。



選擇科目，以剔號按鈕選取學習單元，然後按「建立練習」。紅框標示各項操作。

以「度身訂造」生成題目

- 1 設定預計作答時間。
- 2 選擇題目數量。
- 3 選擇「度身訂造」。
- 4 向下捲動並選擇解釋語言。
- 5 選擇「確認」。

另一個選項

「現有題庫」會為支援的學習單元選用合適的現有題目。



設定練習時間和題目數量，然後選擇「度身訂造」。紅框標示三項設定。



選擇解釋語言並檢查所需寶石數量。按「確認」會扣除畫面所示的寶石並開始生成練習。

檢查已生成的練習

- 1 檢查練習標題、年級、科目、題目數量和時間。
- 2 檢查練習說明和相關學習單元。



生成完成後，Hoppy 會開啟「練習資訊」頁面。

第2章

完成練習並檢查結果

完成練習、閱讀即時回饋，並重溫你的作答。

2.1

開啟練習

- 1 開啟「練習資訊」頁面。
- 2 檢查主題、題目數量和時間。
- 3 選擇「開始」。

你可以開啟自己建立的練習、透過「探索」或搜尋尋找練習，亦可使用分享連結或二維碼開啟練習。



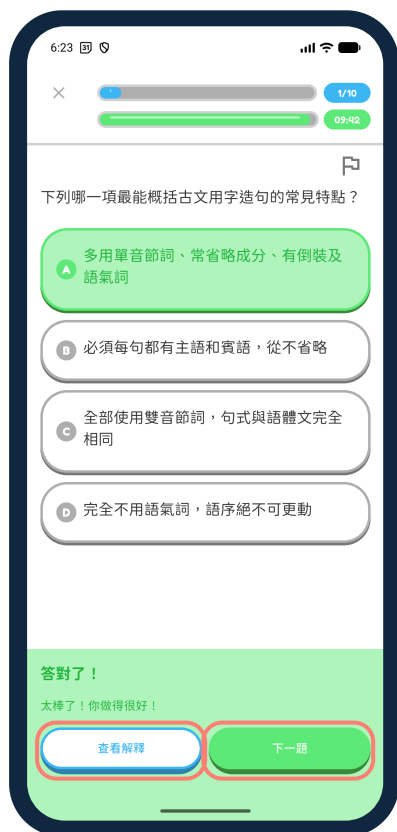
選擇「開始」進行練習。

回答題目

- 1 選擇答案。
- 2 選擇「提交」。
- 3 準備好後選擇「下一題」。

XP 獎勵

完成練習後，每答對一題可獲得 1 XP。



提交答案後，查看回饋；需要時開啟解釋，再選擇「下一題」。

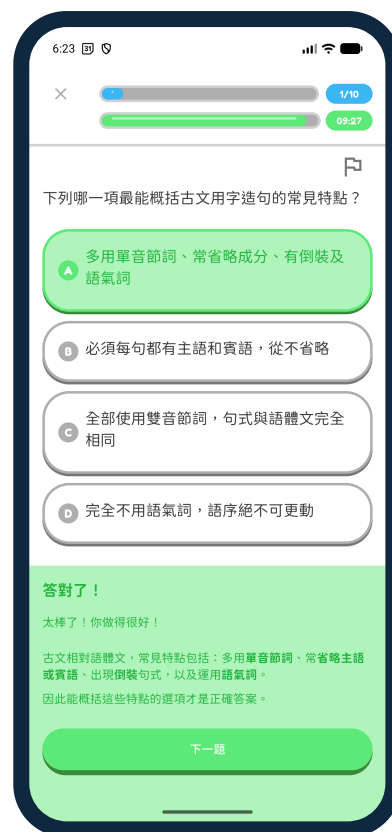


完成練習後，Hoppy 會按答對題目數量，每題給予 1 XP。

2.3

閱讀回饋和解釋

- 1 提交答案後閱讀回饋。
- 2 如有提供，選擇「查看解釋」。
- 3 繼續前先了解答案正確的原因。

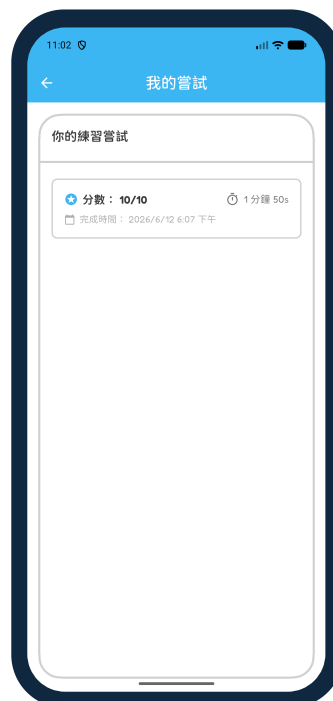


選擇「查看解釋」後，Hoppy 會在回饋下方展開完整解釋。

2.4

完成練習並重溫作答

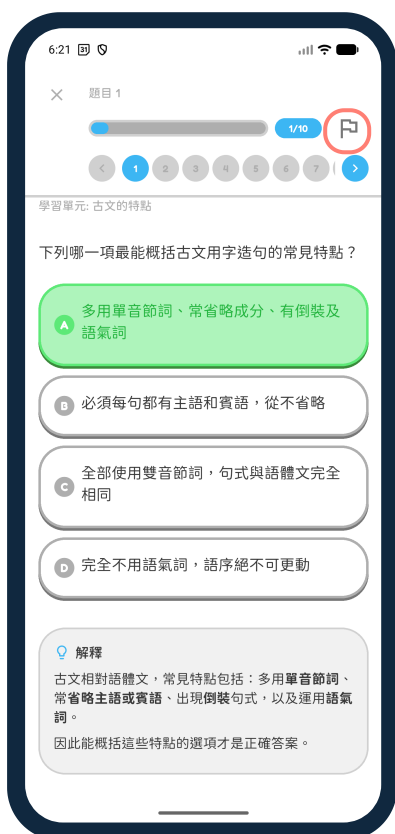
- 1 回答最後一題後選擇「完成練習」。
- 2 查看結果摘要。
- 3 開啟作答記錄，重溫題目、你的答案和解釋。
- 4 你亦可稍後返回練習，開啟較早的作答記錄。



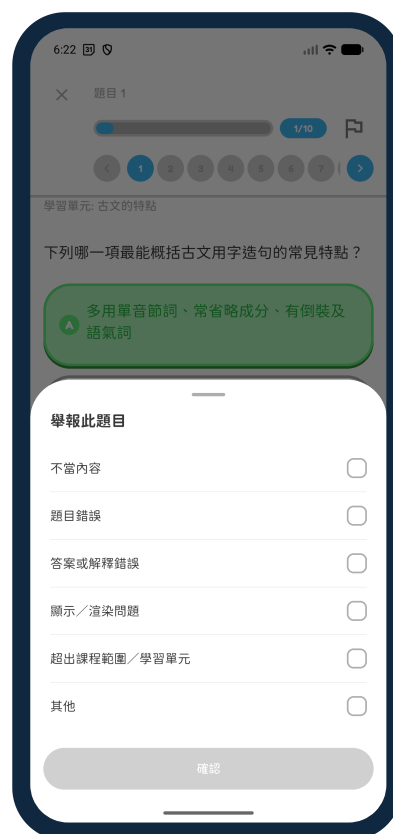
選擇「查看所有嘗試」，重溫較早的分數和完成時間。

舉報問題

- 1 開啟要舉報的題目。
- 2 選擇「舉報」。
- 3 選擇最符合問題的原因並提交。



選擇旗幟，舉報目前題目的問題。



選擇最能描述問題的原因。

第3章

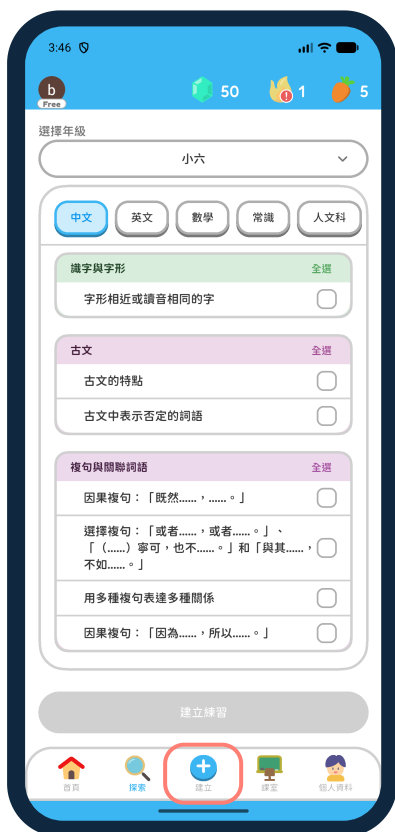
使用「建立」將構思或材料變成練習

將構思或參考材料轉化為切合學習需要的個人練習。

3.1

輸入練習說明

- 1 開啟「建立」。
- 2 輸入這次練習的說明。你可以包括科目、年級、學習單元或特定重點。
- 3 選擇箭嘴繼續。



從底部導覽列開啟「建立」。紅框標示要按的按鈕。



輸入練習說明，然後按紅框內的箭嘴。

3.2

加入參考材料（可選）

- 1 選擇加號（+）按鈕。
- 2 選擇「添加圖片」、「添加文件」或「拍攝多張照片」。
- 3 加入希望 Hoppy 使用的參考材料。
- 4 選擇箭嘴繼續。

保障資料及使用權限

請勿上載個人資料或你沒有權限使用的教材。

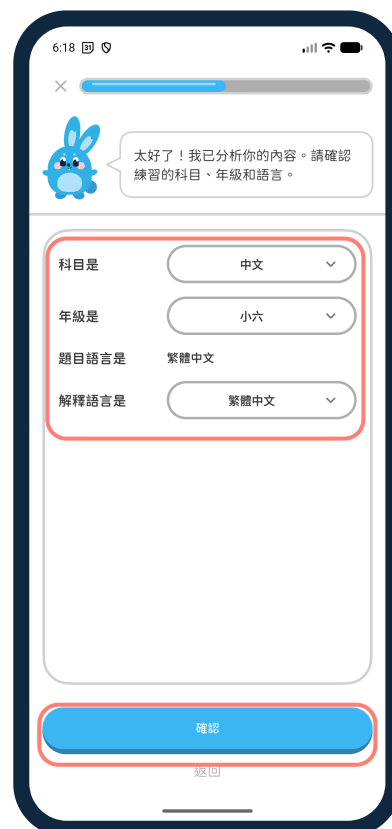


使用紅框內的選單加入參考材料。

3.3

確認練習資料

- 1 檢查系統辨識的科目、年級和語言。
- 2 更正任何不符合你需要的選項。
- 3 選擇「確認」。



檢查系統辨識的科目、年級和語言，然後按「確認」。

3.4

選擇學習單元

- 1 選擇至少一個相關的學習單元。
- 2 選擇「確認」。



選擇練習所需的學習單元，然後按「確認」。

3.5

選擇練習設定

- 1 設定預計作答時間。
- 2 選擇題目數量。
- 3 選擇「度身訂造」。
- 4 選擇「確認」。



設定時間和題目數量，然後選擇「度身訂造」。按「確認」會扣除畫面所示的寶石並開始生成練習。

檢查已生成的練習

- 1 檢查練習標題、年級、科目、題目數量和時間。
- 2 檢查練習說明和相關學習單元。

第4章

加入課室並尋找功課

加入教師的課室，並開啟教師指派的功課。

4.1

使用課室代碼加入

- 1 開啟「我的課室」。
- 2 選擇「加入課室」。
- 3 輸入教師提供的六位字元課室代碼。
- 4 選擇「加入」。



輸入六位字元課室代碼，然後選擇「加入」。

4.2

使用課室連結或二維碼加入

- 1 開啟教師提供的課室連結，或掃描課室二維碼。
- 2 在 Hoppy 開啟課室。
- 3 選擇「加入」。



教師可以課室邀請連結的方式邀請你加入。



教師也可以提供課室二維碼，讓你掃描加入。



在 Hoppy 開啟課室後，選擇「加入」。紅框標示該按鈕。

4.3

開啟課室功課

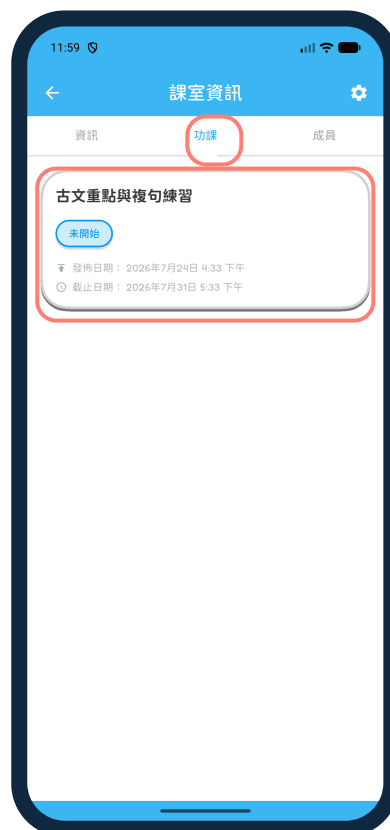
- 1 從底部導覽列選擇「課室」。
- 2 選擇課室。
- 3 開啟「功課」分頁。



從底部導覽列選擇「課室」。紅框標示該分頁。



選擇課室，開啟課室資訊頁面。



開啟「功課」分頁，然後選擇功課卡。紅框標示這兩個位置。

4.4

開啟功課

- 1 尋找教師指派的功課。
- 2 選擇功課，查看練習、備註、發佈和截止時間。



紅框標示功課的發佈時間和截止時間。

第5章

完成功課並檢查結果

完成課室功課、檢查狀態，並重溫自己的結果。

5.1

檢查發佈和截止時間

- 「發佈日期與時間」表示功課何時可供開啟。
- 「截止日期與時間」表示應在何時之前完成功課。



檢查功課的發佈時間和截止時間。紅框標示這兩個位置。

5.2

開始功課

- 1 在發佈時間後開啟功課。
- 2 閱讀功課名稱和教師的備註。
- 3 選擇「開始」。



閱讀教師的備註，然後選擇「開始」。
紅框標示這兩個位置。

5.3

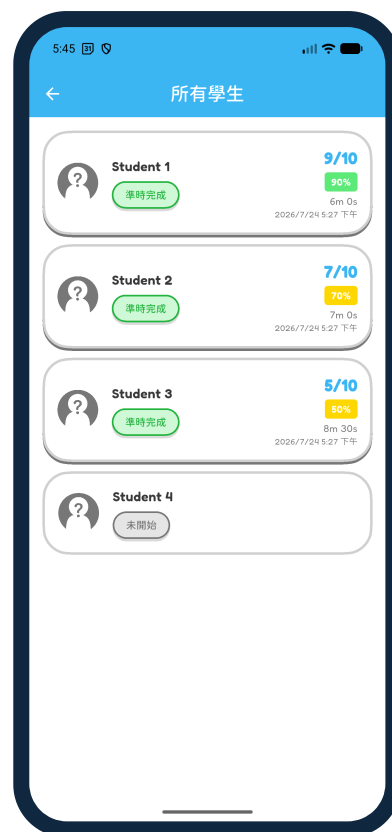
完成並提交功課

- 1 回答每一道題目並閱讀回饋。
- 2 回答最後一題後選擇「完成練習」。
- 3 依照結果畫面完結作答。

5.4

重溫作答和學習單元結果

- 1 開啟已完成的功課。
- 2 查看分數和完成資料。
- 3 開啟「查看作答」重溫答案。
- 4 如有提供，查看學習單元結果。



在「所有學生」中，選擇標示為「已完成」或「遲交」的學生。

5.5

檢查功課狀態

- 「未開始」表示功課尚未完成。
- 「準時完成」表示已在截止時間前完成。
- 「遲交」表示在截止時間後完成。
- 「逾期」表示截止時間已過而功課仍未完成。



功課頁面會記錄完成狀態、最佳分數、完成時間和學習單元結果。

根據已完成的結果生成跟進練習並完成練習。

6.1

生成跟進練習

- 1 開啟已完成的功課。
- 2 在「功課資訊」底部選擇「生成相似練習」。
- 3 選擇「強化弱項」或「所有範疇」。
- 4 選擇「較簡單」、「相同」或「較困難」。
- 5 設定題目數量和時間限制。
- 6 選擇「確認」。
- 7 等待生成完成；Hoppy 會自動開啟跟進練習。

選擇出題方向

「強化弱項」會優先練習功課結果中較弱的學習單元；「所有範疇」會涵蓋功課內各學習單元。使用「較簡單」重建信心、「相同」鞏固學習，或「較困難」作延伸練習。



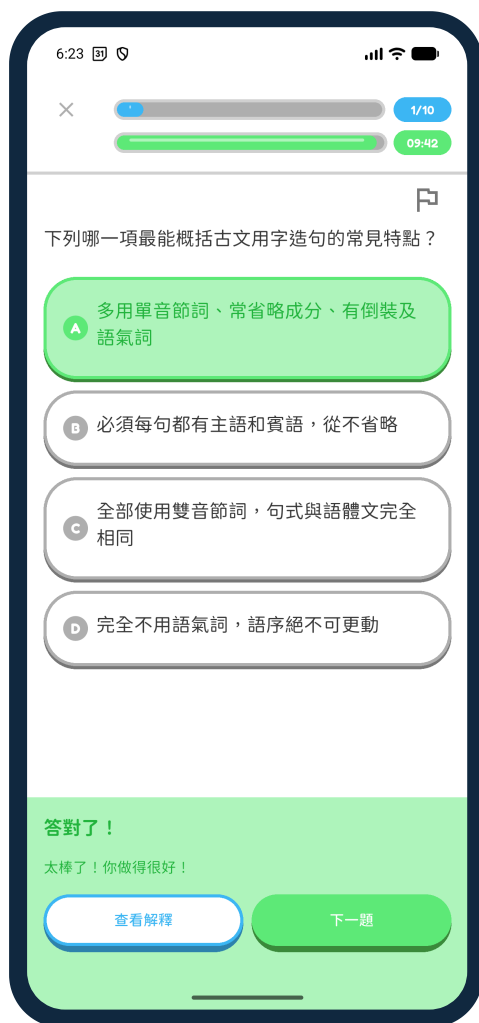
先查看學習單元結果，然後選擇生成跟進練習的按鈕。



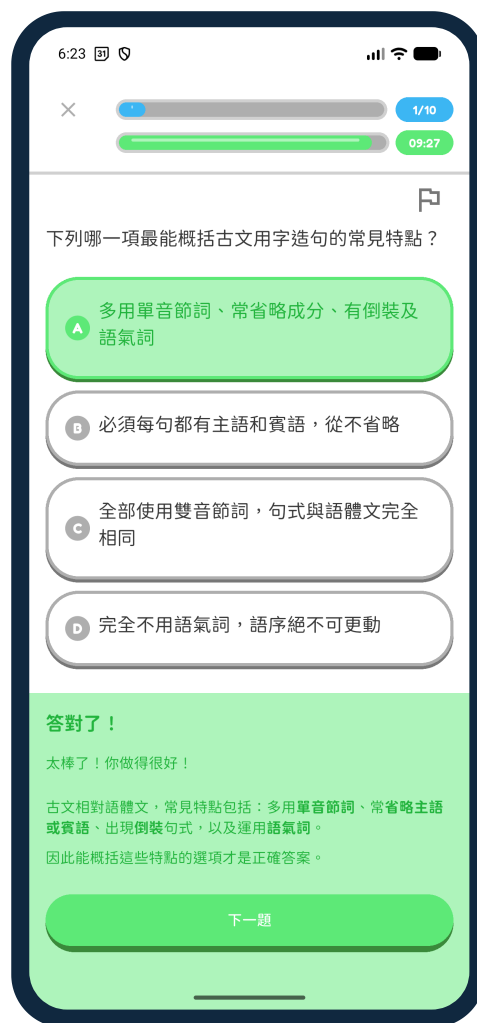
選擇出題方向和難度，設定時間限制和題目數量，然後按「確認」。

完成跟進練習

- 1 開啟已生成的練習。
- 2 完成題目並閱讀解釋。
- 3 查看新結果和自己有進步的地方。



跟平日的 Hoppy 練習一樣，完成已生成的跟進練習。



查看結果和解釋，了解自己有進步的地方。

HOPPY



繼續學習

你已準備好使用 Hoppy !

運用 Hoppy 建立練習、完成課堂功課，並透過跟進練習繼續進步。



掃描二維碼下載 Hoppy 應用程式

happy.day